

## IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Número de Proyecto: UNIBE-2025-09-11-15-49-04 Facultad: Facultad de Psicología

Nombre del Proyecto: Selección de personajes, estereotipos, disfrute e inmersión en videojuegos con Realidad Virtual

Fecha de Inicio: 01-01-2021 Fecha de Finalización: 31-12-2025

Condición: Desarrollo Vínculos: No posee

Presupuesto: 0.00 Presupuesto Aprobado: 0.00

## DESCRIPCIÓN

Descripción:

## ACTIVIDADES DEL PROYECTO

No hay actividades registradas.

## INVESTIGADORES Y PARTICIPANTES

Nombre	Institución	Rol en el Proyecto
David Torres	UNIBE	Investigador

## POBLACIÓN BENEFICIADA

Beneficiarios:

Beneficios a la Población:

Beneficios para UNIBE:

## OBJETIVOS Y METAS

Objetivo General: