

## Proyectos de Investigación

### Información General del Proyecto de investigación

Fecha: 11/05/2026

---

#### Información General

**Proyecto número:** UNIBE-2025-09-09-19-32-22 **Facultad:** Facultad de Psicología

**Fecha de Inicio:** 01-01-2019 **Fecha de finalización:** 31-12-2019

**Nombre del proyecto:** Inmersión y Activación de Estados Emocionales con Videojuegos de Realidad Virtual

**Descripción del proyecto:**

**Observación del proyecto**

---

**Condición del proyecto:** Terminado **Posee vínculos este proyecto:** No

**Presupuesto:** 0.00 **Presupuesto Aprobado:** 0.00

#### Actividades

**Lista de actividades:**

#### Investigadores

**Lista de investigadores:**

Nombre	Institución	Rol del Participante
David Torres	UNIBE	Investigador

---

#### Población Beneficiada

**Quién o quienes?:**

**Beneficios de la población:**

**Beneficios para la universidad:**

---

#### Objetivos y metas del proyecto

**Objetivo general del proyecto:**

**Objetivos asociados del proyecto:**

---