IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Número de Proyecto: `UNIBE-2025-09-09-19-32-22` **Facultad:** Facultad de Psicología

Nombre del Proyecto:	**Inmersión y Activación de Estados Emocionales con Videojuegos de Realidad Virtual**		
Fecha de Inicio:	01-01-2019	**Fecha de Finalización:**	31-12-2019
Condición:	Terminado	**Vínculos:**	No posee
Presupuesto:	0.00	**Presupuesto Aprobado:**	0.00

DESCRIPCIÓN

Descripción:

ACTIVIDADES DEL PROYECTO

No hay actividades registradas.

INVESTIGADORES Y PARTICIPANTES

Nombre	Institución	Rol en el Proyecto
David Torres	UNIBE	Investigador

POBLACIÓN BENEFICIADA

Beneficiarios:

Beneficios a la Población:

Beneficios para UNIBE:

OBJETIVOS Y METAS

Objetivo General: