

IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Número de Proyecto: UNIBE-2025-09-09-19-32-22 Facultad: Facultad de Psicología

Nombre del Proyecto: Inmersión y Activación de Estados Emocionales con Videojuegos de Realidad Virtual

Fecha de Inicio:	01-01-2019	Fecha de Finalización:	31-12-2019
Condición:	Terminado	Vínculos:	No posee
Presupuesto:	0.00	Presupuesto Aprobado:	0.00

DESCRIPCIÓN

Descripción:

ACTIVIDADES DEL PROYECTO

No hay actividades registradas.

INVESTIGADORES Y PARTICIPANTES

Nombre	Institución	Rol en el Proyecto
David Torres	UNIBE	Investigador

POBLACIÓN BENEFICIADA

Beneficiarios:

Beneficios a la Población:

Beneficios para UNIBE:

OBJETIVOS Y METAS

Objetivo General: