

UNIBE

Proyectos de Investigación

Información General del Proyecto de investigación

Fecha: 08/02/2026

Información General

Proyecto número: UNIBE-2025-09-09-19-32-22 **Facultad:** Facultad de Psicología

Fecha de Inicio: 01-01-2019 **Fecha de finalización:** 31-12-2019

Nombre del proyecto: Inmersión y Activación de Estados Emocionales con Videojuegos de Realidad Virtual

Descripción del proyecto:

Observación del proyecto

Condición del proyecto: Terminado **Posee vínculos este proyecto:** No

Presupuesto: 0.00 **Presupuesto Aprobado:** 0.00

Actividades

Lista de actividades:

Investigadores

Lista de investigadores:

Nombre	Institución	Rol del Participante
David Torres	UNIBE	Investigador

Población Beneficiada

Quién o quienes?:

Beneficios de la población:

Beneficios para la universidad:

Objetivos y metas del proyecto

Objetivo general del proyecto:

Objetivos asociados del proyecto:
